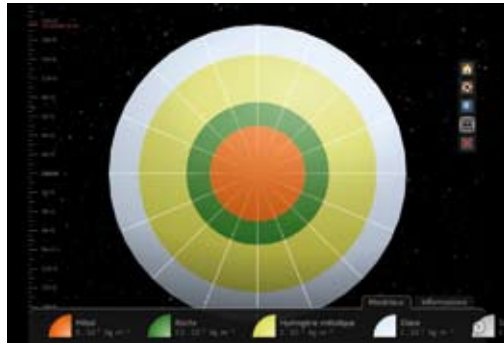


Planetus, ou comment générer des planètes de manière interactive



Utilisé à l'Université Lyon 1 en première année de Sciences de la Vie et de la Terre, disponible sur le portail de l'université numérique thématique UNISCIEL, Planetus permet aux utilisateurs de se familiariser avec les planètes du système solaire et de mieux comprendre leur composition chimique.

Trois modes de jeu sont disponibles :

- > le mode "entraînement" : le joueur construit lui-même une planète à partir de couches de matériaux présents dans le système solaire et expérimente l'impact de ses choix sur les propriétés physiques du corps virtuel.
- > le mode "résolution" : à partir de données de la physique le joueur doit reconstituer de manière simplifiée la structure interne de corps du système solaire. Le temps passé dans les différentes étapes de la reconstruction est compté, les joueurs peuvent enregistrer leurs meilleurs scores et les comparer aux autres.
- > le mode "défi" : plusieurs joueurs s'affrontent pour reconstituer la structure d'une planète virtuelle en un temps record. Un joueur compose lui-même une planète virtuelle et la soumet à un autre. Un classement final des joueurs est réalisé.



A bien des égards, Planetus permet de comprendre comment les planétologues utilisent certaines mesures physiques pour connaître la structure d'un système solaire.



CONTACTS

Directeur
NICOLAS COLTICE
nicolas.coltice@recherche.univ-lyon1.fr
Tél. : 04 26 23 44 21

Responsable administrative
MARIE NOËLLE TAINE
marie-noelle.taine@recherche.univ-lyon1.fr
Tél. : 04 26 23 44 19

Responsable Recherche & Développement
CHRISTOPHE BATIER
batier@univ-lyon1.fr
Tél. : 04 72 43 16 44

Chargée de Communication
CHAHIRA YAHIAOUI
yahiaoui@univ-lyon1.fr
Tél. : 04 72 44 62 55
port. : 06 07 13 64 27

Université Claude Bernard Lyon 1
Domaine Scientifique de la Doua
Quai 43
43 Bd du 11 novembre 1918
69622 VILLEURBANNE CEDEX